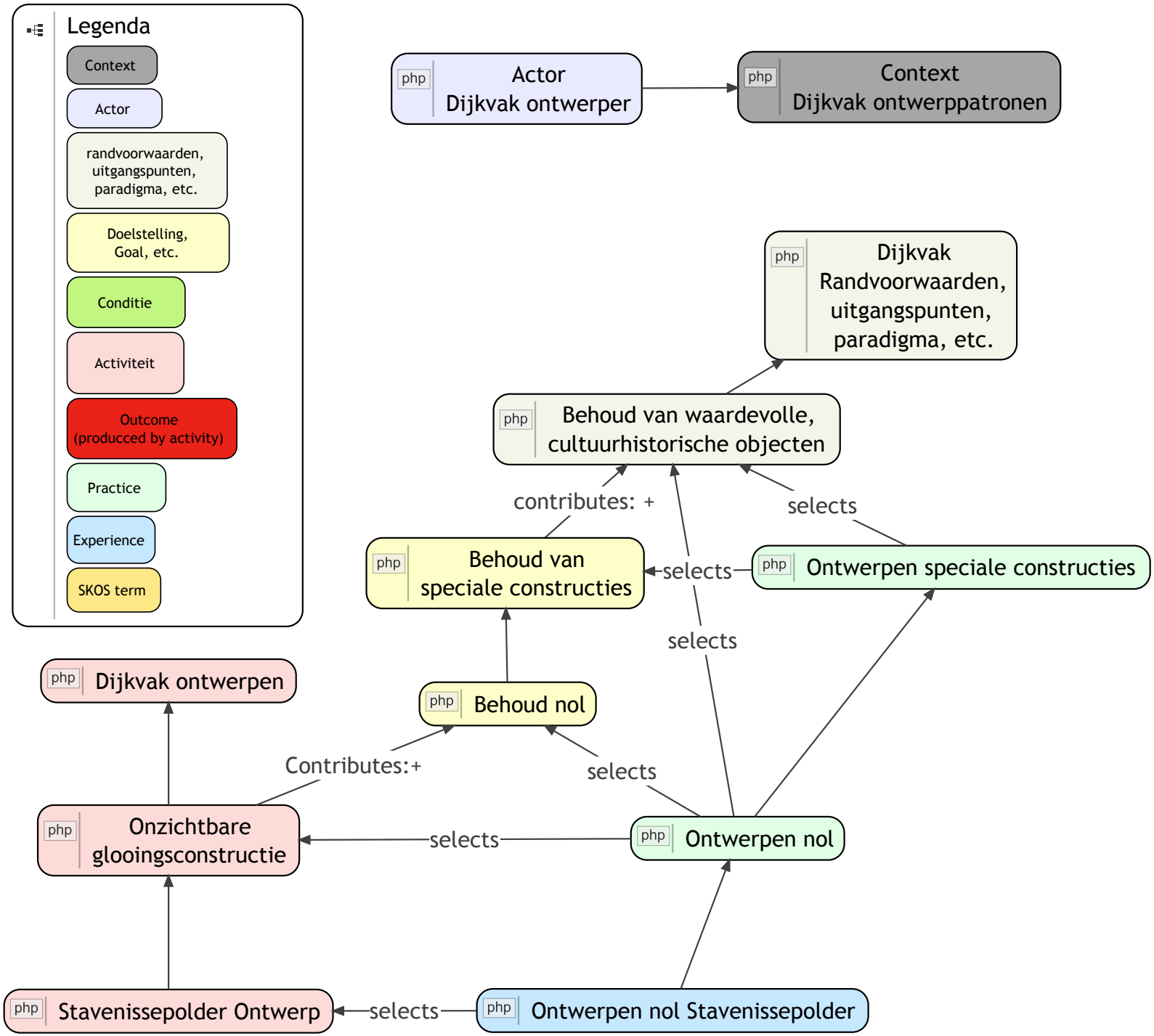
Legenda
Context
Actor
randvoorwaarden, uitgangspunten, paradigma, etc.
Doelstelling, Goal, etc.
Conditie
Activiteit
Outcome (producced by activity)
Practice
Experience
SKOS term
Actor Dijkvak ontwerper
Context Dijkvak ontwerppatronen
Dijkvak Randvoorwaarden, uitgangspunten, paradigma, etc.
Behoud van waardevolle, cultuurhistorische objecten
contributes: +
selects
Behoud van speciale constructies
selects
Ontwerpen speciale constructies
selects
Dijkvak ontwerpen
Behoud nol
Contributes:+
selects
Onzichtbare glooingsconstructie
selects
Ontwerpen nol
Stavenissepolder Ontwerp
selects
Ontwerpen nol Stavenissepolder